

Kroužek WURM

Milí žáci, milí rodiče, ve školním roce 2024/25 bude poprvé ve škole Dolní Břežany probíhat kroužek, jehož náplní bude výuka základů a společné tvoření ve hře Wurm Online. Ačkoliv mohou být obecně počítačové hry pokládány za prostředek odreagování či adrenalinové zábavy, v lepším případě rozvoje logického myšlení, existují hry, které rozvíjí hráče v mnoha dalších ohledech. Hra Wurm rozvíjí mimo jiné kooperaci, jazykové schopnosti, či poznatky z oblasti řemesel.

Původními autory jsou skandinávci Rolf Jansson a Markus Persson, druhý jmenovaný se v roce 2007 oddělil a vytvořil hru Minecraft, který byl komerčně úspěšný a je vhodný i pro děti a mladší hráče. Rolf ve vývoji původního projektu pokračoval, tento je dosud vyvíjen, nabízí realističtější grafiku i herní svět, pro ilustraci uvádím několik vlastností, případně odlišností od hry Minecraft:

- Online perzistentní survival sandbox svět, několik ostrovů o rozloze 8x8 až 32x32 km², co vytvoří jeden hráč, vidí ostatní hráči, mohou jeho výtvořiny používat, případně upravovat.
- Mezinárodní komunita převážně dospělých hráčů, společným jazykem je angličtina.
- Hra podporuje kooperaci, nikoliv soutěživost (PvP je možné jen na některých serverech, kam mají přístup zkušenější hráči).
- Oproti Minecraftu nabízí Wurm velkou realističnost a rozvíjí trpělivost (zasazené plodiny je možné sklízet až za několik dnů, taktéž mláďata se rodí připuštěným zvířatům cca za týden a několik dalších týdnů rostou a dospívají, nakopanou hlínu, kameny či rudu je třeba pro svou váhu dopravovat na vozech, atd.)
- Pohybovat se a dopravovat suroviny či zboží je možno i na několika typech lodí s různou velikostí a náročností stavby, na nich je též možné přepnout z jednoho serveru na druhý.
- Stavba domů po předchozích terénních úpravách, jejich výbava nábytkem či dekoracemi vyžaduje zručnost a znalost postupů.
- Ve hře je možné připravovat stovky druhů jídel a nápojů dle receptů nalezených, naučených či získaných od dalších hráčů.
- K původním základním činnostem a řemeslům (např. tesařství, truhlářství, hornictví, kovářství, metalurgie, alchymie, stavba lodí, atd.) přibýlo v pozdějších časech několik dalších (např. archeologie, kartografie).

Kroužek bude probíhat jednou týdně v učebně IT, jeho členové se budou postupně učit různým postupům a spolupracovat na společných projektech (stavby domů, mostů, hradů) a zažívat společná dobrodružství (objevování nových míst, výstup na vysokou horu, atd.)

Odkazy:

<https://www.wurmonline.com/> - hlavní stránka hry

[Wurmpedia](#) - encyklopedie s cca 3000 články

[Článek o hře](#) - článek o hře včetně rozhovoru s autorem

